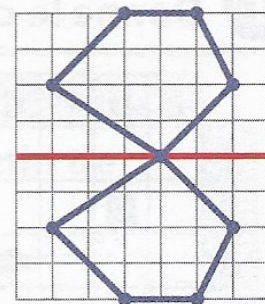
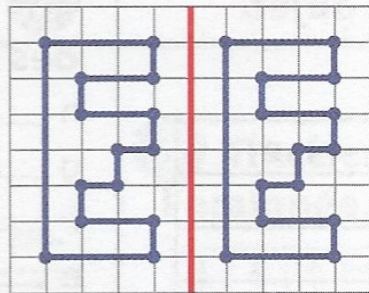
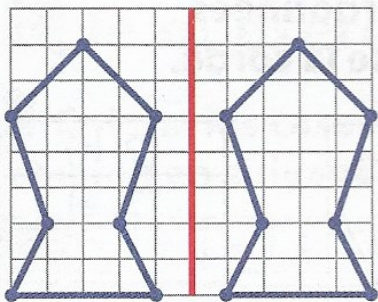


1 Colorie les dessins s'ils sont symétriques : compte bien les carreaux.



2 La droite rouge est l'axe de symétrie. Trace les figures symétriques.

